

Nombre

Fecha

Unidad/Centro

Nº Historia

CUESTIONARIO DE DETECCIÓN DEL JUEGO PATOLÓGICO

Población diana: Población general. Es un cuestionario **autoadministrado**, que consta de 20 ítems con 3 opciones de respuesta tipo Likert.

Instrucciones: El siguiente cuestionario plantea una serie de preguntas sobre pensamientos sensaciones y conductas relacionados con los juegos de azar en que se apuesta dinero. Si en el último año usted ha experimentado o realizado lo que se describe en la pregunta, escriba una "X" en el cuadro que mejor se ajuste a su respuesta.

	Nunca	A veces	Muchas veces
Los pensamientos sobre el juego no te dejan concentrarte en tu trabajo, o en labores como la lectura, o la resolución de cuestiones de la familia.			
Los pensamientos sobre cómo conseguir dinero para jugar ¿No te dejan conciliar el sueño o te despiertan de madrugada?			
3. Cuando juegas ¿Te empeñas en seguir jugando hasta que ganas.			
Cuando juegas ¿Gastas todo el dinero, hasta el punto de no poder pagar las consumiciones, o tener que regresar andando?			
¿Juegas más dinero de lo que tenías pensado antes de empezar?			
¿Has intentado alguna vez dejar de jugar y no has sido capaz de ello?			
¿Te has sentido nervioso o irritado por no haber podido jugar?			
¿Te sientes irritado si tienes que interrumpir una sesión de juego por una obligación profesional o familiar?			
¿Juegas para demostrar tu capacidad o destreza a los demás?			
¿Juegas para serenarte antes de afrontar gestiones en el Ayuntamiento, Hacienda, Tráfico, etc.?			
¿Piensas que la única forma de resolver tu situación económica es tener un golpe de suerte en el juego?			
Después de perder ¿Sientes que tienes que volver, lo antes posible, a jugar para recuperar tus pérdidas?			
¿Buscas para jugar sitios que estén alejados de tu casa?			
¿Sueles decir a la gente que has ganado dinero en el juego aunque hayas perdido?			
¿Has inventado tareas en la calle, visitas al médico, etc. Para poder salir del trabajo e ir a jugar?			
¿Has descuidado obligaciones personales o familiares por estar jugando?			
¿Utilizas o has utilizado para jugar dinero del que manejas en el trabajo?			
¿Has pedido dinero prestado a familiares o amigos para jugar?			
¿Has pedido dinero a prestamistas o usureros para jugar?			
¿Has cometido hurtos, robos, u otros delitos para conseguir dinero con el que jugar?			

CUESTIONARIO DE DETECCIÓN DEL JUEGO PATOLÓGICO

Instrucciones para el profesional:

Población diana: Población general. Es un cuestionario **autoadministrado**, que consta de 20 ítems con 3 opciones de respuesta tipo Likert.

Las puntuaciones que corresponden a cada opción de respuesta son:

- Nunca: 0
- A veces: 1
- Muchas veces: 2

Los puntos de corte recomendados son:

- De 0 a 4: No jugador
- De 5 a 9: Jugador con riesgo
- 10 ó más: Jugador dependiente

Instrucciones: El siguiente cuestionario plantea una serie de preguntas sobre pensamientos sensaciones y conductas relacionados con los juegos de azar en que se apuesta dinero.

- Si en el último año usted **NUNCA** ha experimentado o realizado lo que se describe en la pregunta, escriba una "X" en el cuadro de la primera columna.
- Si en el último año **A VECES** se ha cumplido o realizado lo que se describe en la pregunta, escriba una "X" en el cuadro de la segunda columna.
- Si en el último año **MUCHAS VECES** ha ocurrido lo que se pregunta, escriba una "X" en el cuadro de la tercera columna.

Referencias bibliográficas

- Salinas Martínez JM, Roa Venegas JM. El screening de la adicción al juego mediante internet. Adicciones 2002; 14(3): 303-312.